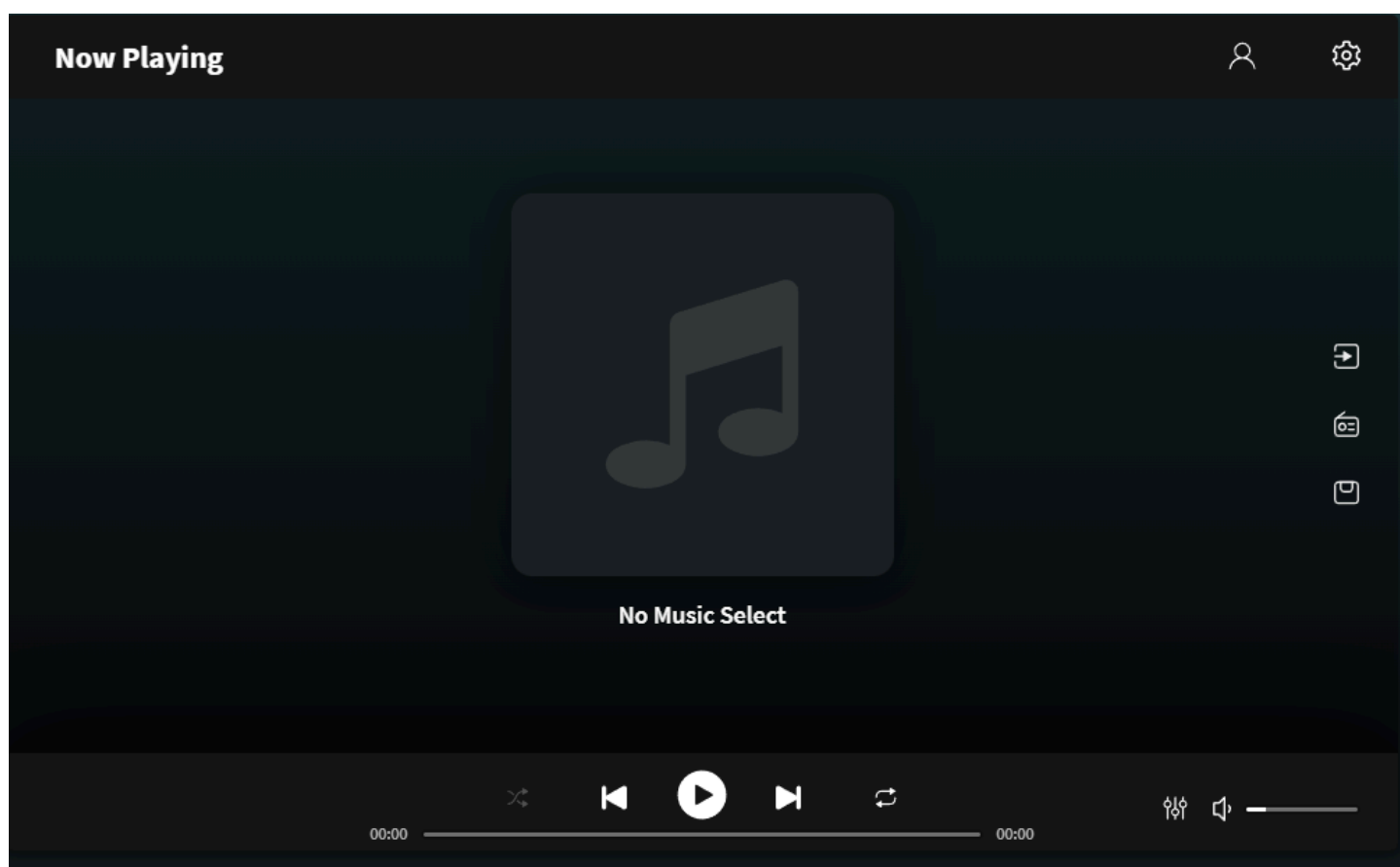


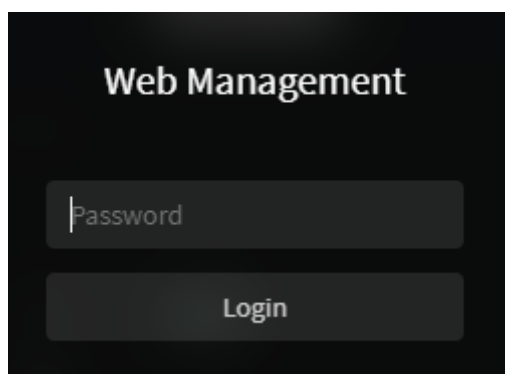


## Konfiguracja sieciowa

Konfiguracja urządzenia może odbyć się poprzez stronę www lub przez aplikację mobilną 4Stream. Aplikacja 4Stream jest potrzebna, gdy połączenie z siecią komputerową odbywa się poprzez sieć WiFi. W przypadku połączenia przewodowego z siecią lokalną, można skonfigurować stały adres IP, dokonać ustawień equalizera dla danego urządzenia, nadać mu nazwę, jaka będzie widoczna przy wyszukiwaniu urządzenia, wyboru wejścia, radia internetowego, itp. Po wpisaniu w przeglądarce internetowej adresu IP podłączonego urządzenia ukaże się okno odtwarzacza.



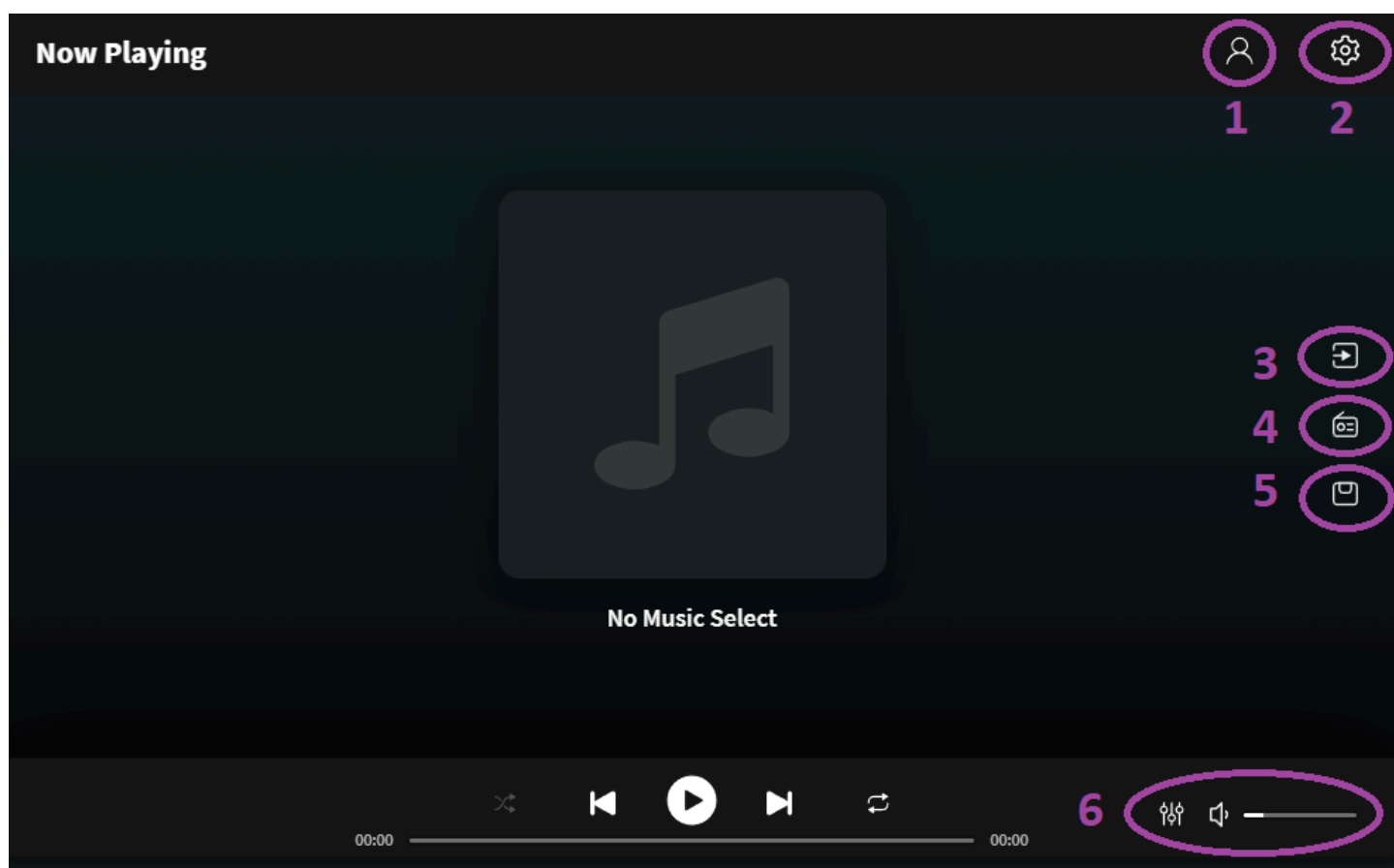
Aby móc dokonać zmian w konfiguracji, będzie konieczne podanie hasła. Domyślnym hasłem jest: **admin**. Hasło można zmienić w zakładce konfiguracyjnej (2).





Poniżej informacja o dostępnych przyciskach konfiguracyjnych.

- 1- Logowanie/wylogowanie
- 2 - Ustawienia sieciowe, nazwy urządzenia, hasła administratora.
- 3 - Wybór źródła
- 4 - Wybór radia internetowego
- 5 - Zarządzanie zapisanymi stacjami/playlistami
- 6 - Sterowanie głośnością oraz ustawienia equalizera







## Integracja z Ampio

### 1) Integracja poprzez Ampio Designer

Integracja amplitunera iF-SU-100-D z Ampio może odbyć się poprzez dodanie obiektów typu Radio IP w środowisku Ampio Designer. Sposób został pokazany na zrzutach ekranu poniżej. Dodajemy nowy obiekt, w Ustawieniach jako typ obiektu wybieramy z listy Radio, następnie w zaawansowanych wybieramy typ IP – Adiosun. W polu URL podajemy adres IP tego urządzenia. Najlepiej przypisać stały adres IP dla urządzeń, aby przy restarcie urządzenia, lub sieci nadal było możliwe sterowanie tym urządzeniem.

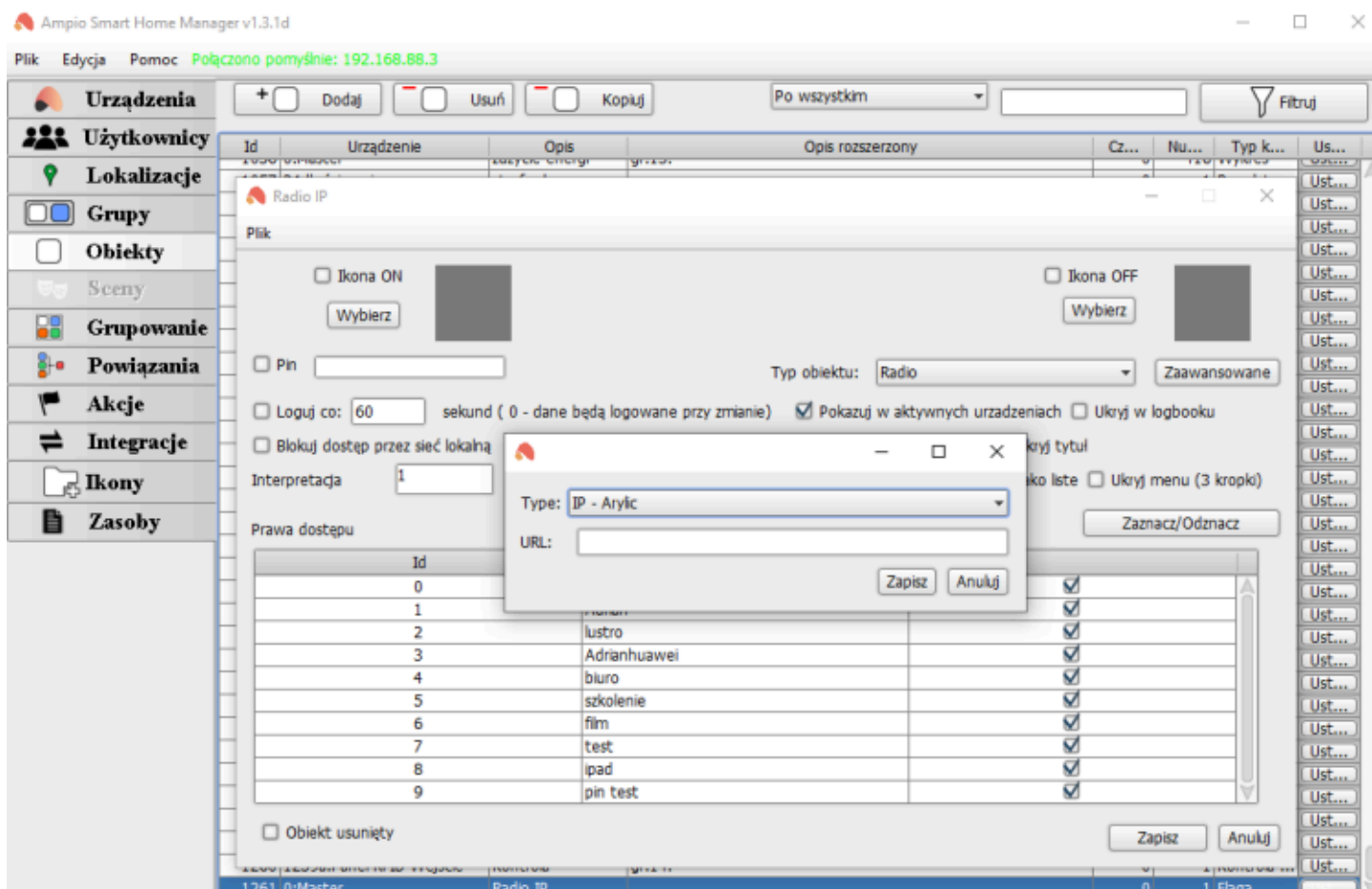
USTAWIENIA OBIEKTU W GRUPIE ∨

USTAWIENIA OGÓLNE ∧

<input type="checkbox"/>	Urządzenie	-	(M-SERV-s) Master (0) <span>∧</span>
<input type="checkbox"/>	Opis	-	Audio Salon
<input type="checkbox"/>	Ikona OFF	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Ikona ON	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Typ obiektu	-	radio <span>∧</span>
	Podtyp:	-	ip radio <span>∧</span>
	Typ	-	Adiosun <span>∧</span>
	URL	-	192.168.88.38

## 2) Integracja poprzez SmartHome Manager

Integracja amplitunera iF-SU-100-D z Ampio może odbyć się poprzez dodanie obiektów typu Radio IP w SmartHomeManagerze. Sposób został pokazany na zrzutach ekranu poniżej. Dodajemy nowy obiekt, w Ustawieniach jako typ obiektu wybieramy z listy Radio, następnie w zaawansowanych wybieramy typ IP – Arylic. W polu URL podajemy adres IP tego urządzenia. Najlepiej przypisać stały adres IP dla urządzeń, aby przy restarcie urządzenia, lub sieci nadal było możliwe sterowanie tym urządzeniem.



The screenshot shows the 'Radio IP' configuration window in the Ampio Smart Home Manager. The window is titled 'Radio IP' and contains several settings:

- Ikona ON** and **Ikona OFF**: Each has a 'Wybierz' button and a placeholder image.
- Pin**: A text input field.
- Loguj co:** A dropdown menu set to '60' and the text 'sekund ( 0 - dane będą logowane przy zmianie)'. There is a checked checkbox for 'Pokaż w aktywnych urządzeniach' and an unchecked checkbox for 'Ukryj w logbooku'.
- Blokuj dostęp przez sieć lokalną**: An unchecked checkbox.
- Interpretacja**: A text input field containing the number '1'.
- Prawa dostępu**: A table with columns for 'Id', 'Opis', and a checkbox. The table contains 10 rows of data.
- Typ obiektu**: A dropdown menu set to 'Radio'. There is a 'Zaawansowane' button next to it.
- Buttons**: 'Zapisz' and 'Anuluj' buttons are located at the bottom of the dialog.

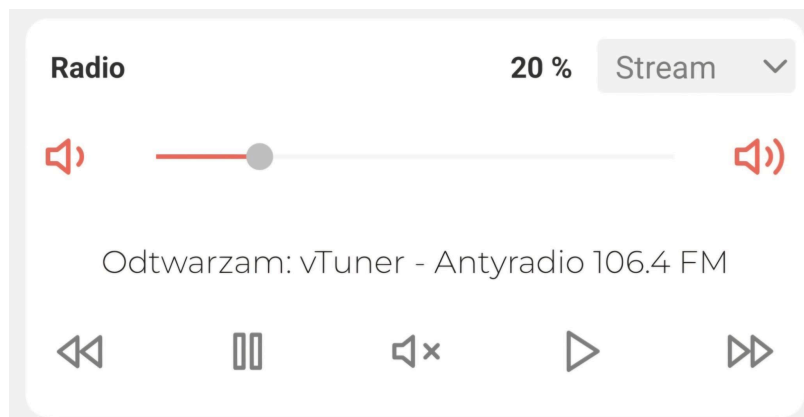
Id	Opis	Checkbox
0		<input checked="" type="checkbox"/>
1		<input checked="" type="checkbox"/>
2	lustro	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Adrianhuawei	<input checked="" type="checkbox"/>
4	biuro	<input checked="" type="checkbox"/>
5	szkolenie	<input checked="" type="checkbox"/>
6	film	<input checked="" type="checkbox"/>
7	test	<input checked="" type="checkbox"/>
8	ipad	<input checked="" type="checkbox"/>
9	pin test	<input checked="" type="checkbox"/>

Dodanie obiektu w SmartHomeManager. W polu URL wpisujemy adres IP urządzenia, którym będziemy sterować.

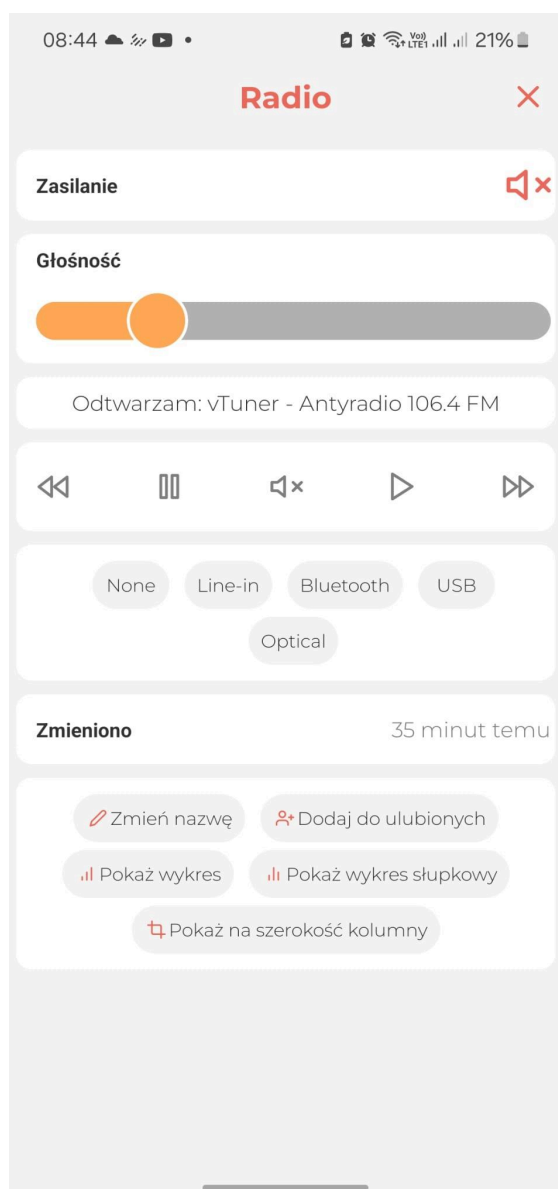


## Obsługa obiektu Radio IP w aplikacji AmpioUni

Po dodaniu obiektu RadiolP do aplikacji, zobaczymy poniższy obiekt za pomocą, którego możemy sterować:

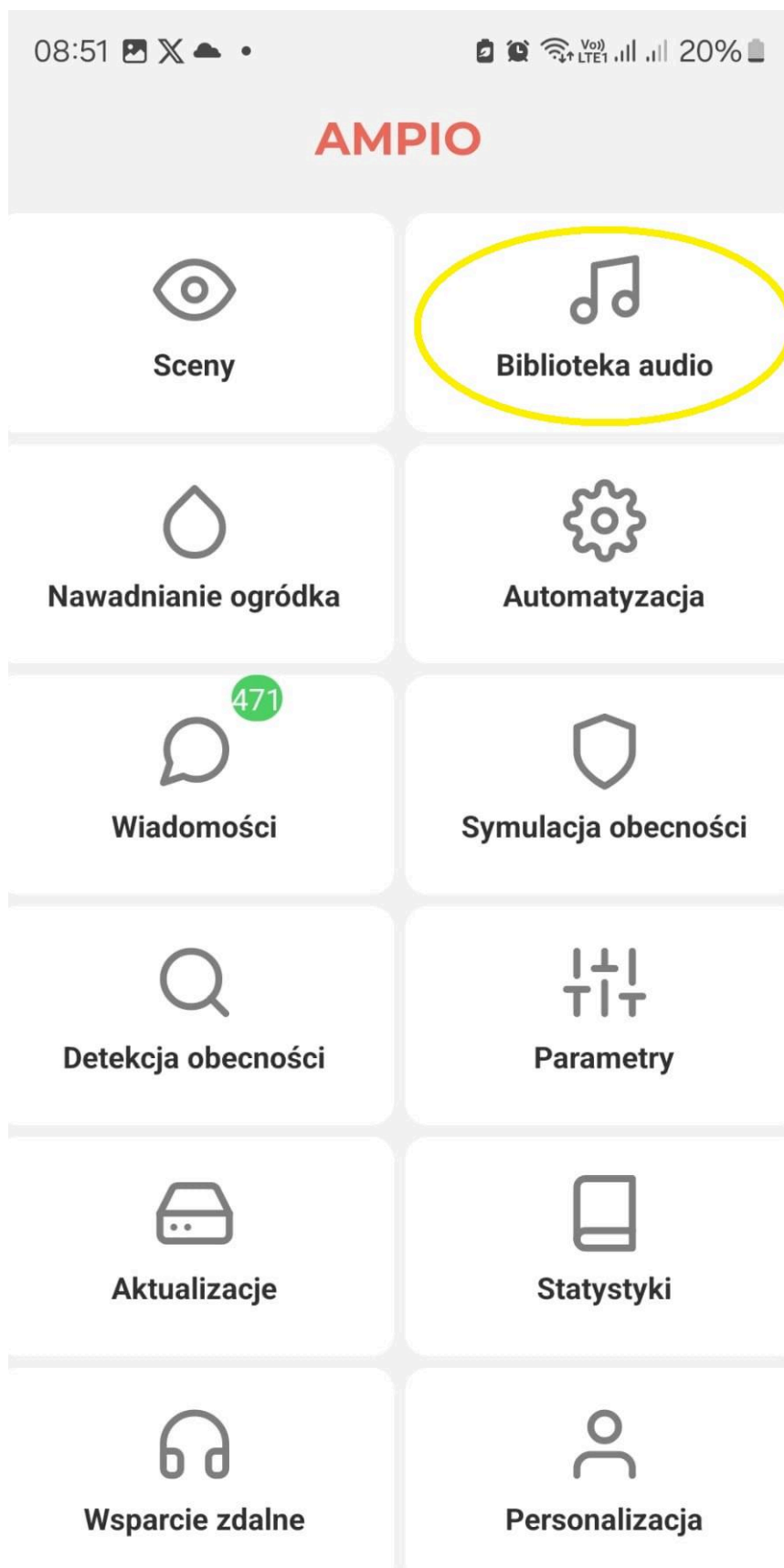


Obiekt RadiolP w aplikacji Ampio Uni.



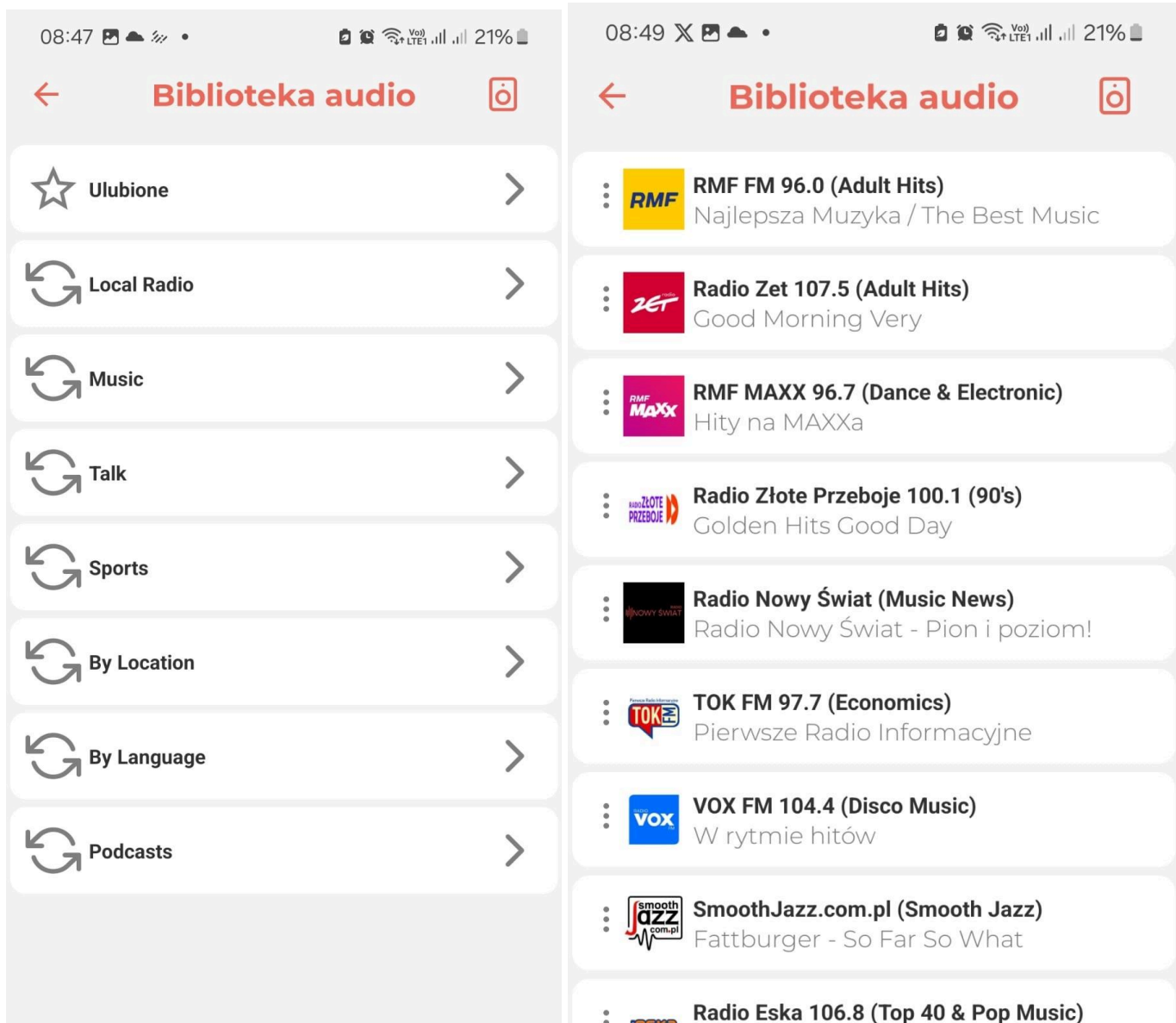


Wybór źródła dźwięku w aplikacji AmpioUni



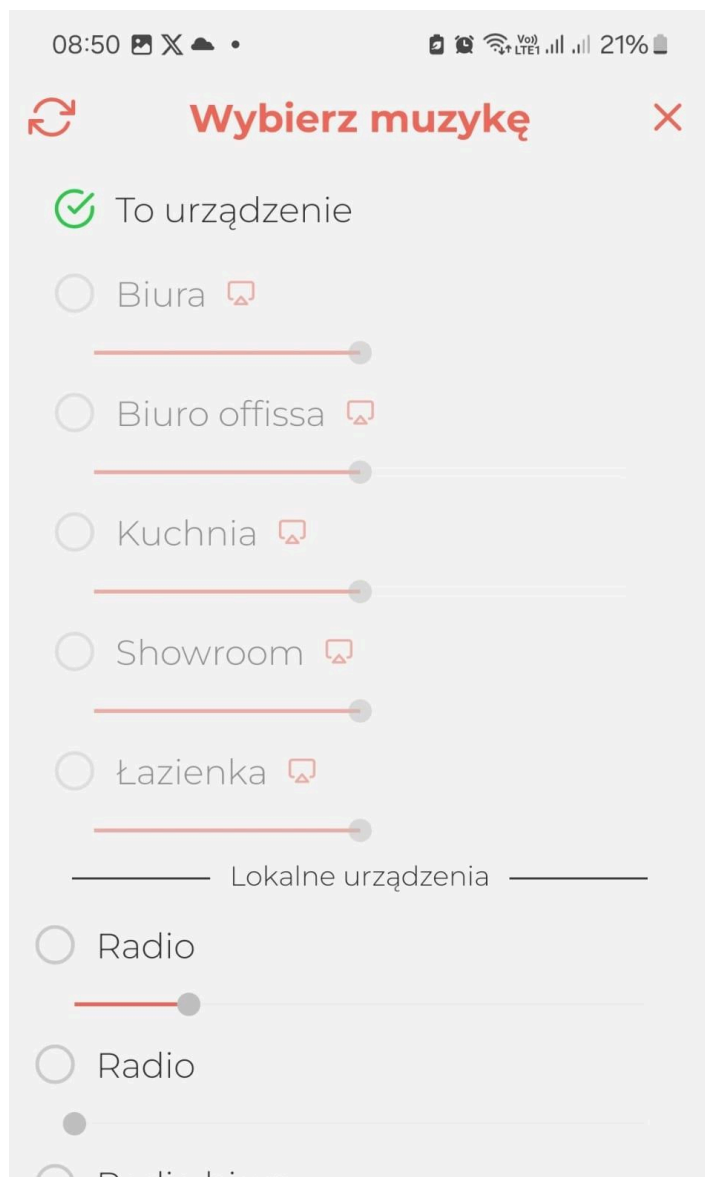


*Biblioteka audio* dostępna w menu Konto, umożliwia odtwarzanie źródeł internetowych (radio lokalne, podcasty, itp.) z poziomu aplikacji Ampio Uni bezpośrednio na wybrany amplituner.



Po wybraniu opcji Lokalnego Radia zobaczymy listę najbliższych rozgłośni radiowych, wg lokalizacji, którą wpisaliśmy w aplikacji UNI.

Naciskając na ikonę głośnika w prawym górnym rogu, mamy możliwość wyboru urządzeń audio, na które chcemy streamować muzykę.

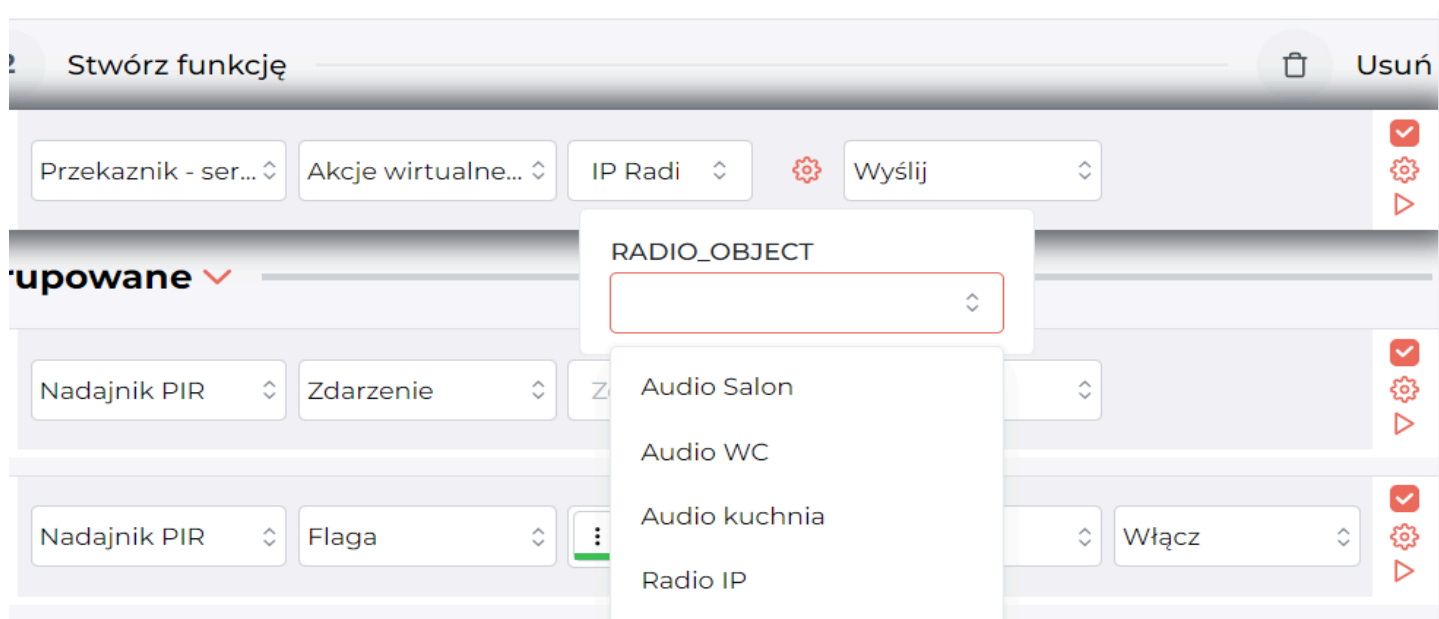


Lista ta, zawiera obiekty typu Radio IP dodane w Smart Home Manager oraz urządzenia widoczne w sieci lokalnej zgodne z Airplay2 lub urządzenia obsługujące Google Cast.

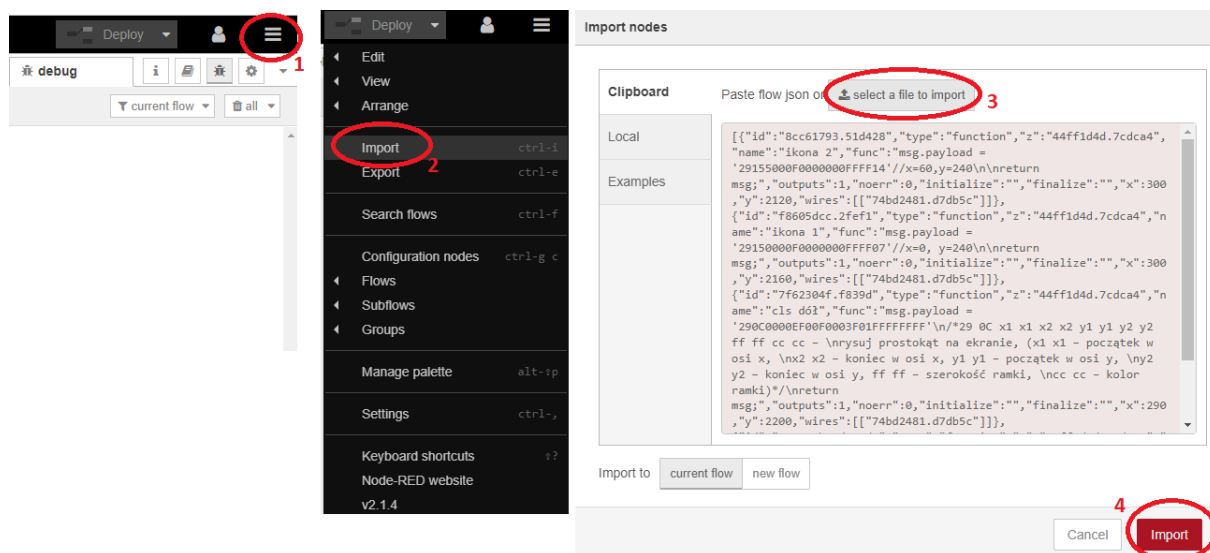
## Integracja z Ampio – sterowanie z panelu

Sterowanie amplitunerem może odbyć się na kilka sposobów. Pierwszym z nich jest utworzenie warunku od wyzwalacza, a następnie wybrać aktora jako **moduł serwerowy**, typ wyjścia jako **Akcje wirtualne**, a jako numer wyjścia odpowiednią akcją rozpoczynających się od **IP Radio**. Klikając w ikonę ustawień, wybieramy odpowiedni obiekt radiowy utworzony wcześniej po stronie aplikacji.

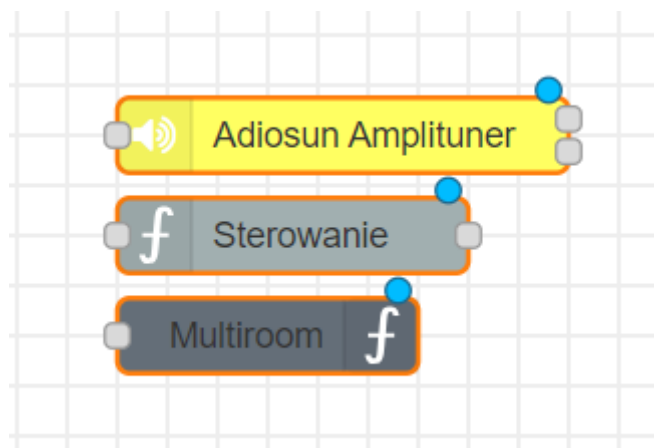




Innym sposobem jest wykorzystanie Node-RED i bloczka, za pomocą którego możemy sterować amplitunerem iF-SU-100-D. Aby korzystać z integracji poprzez Node-RED należy zaimportować na swój serwer konfigurację pobraną ze strony [www.adiosun.pl](http://www.adiosun.pl). Logujemy się do Node-RED wchodząc przez przeglądarkę internetową na adres IP serwera z portem 1880 (np. 192.168.0.10:1880), logując się podajemy użytkownika admin i hasło wykorzystywane do logowania przez przeglądarkę. Następnie wybieramy 3 kreski z prawej na górze (rysunek poniżej, pkt.1), Import (2), w nowym oknie Select a file to import (3), wybieramy plik pobrany, a następnie Import (4).



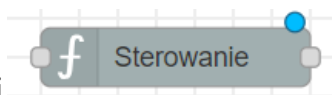
Po zaimportowaniu, w menu wyboru node'a pojawią się bloczki jak poniżej:



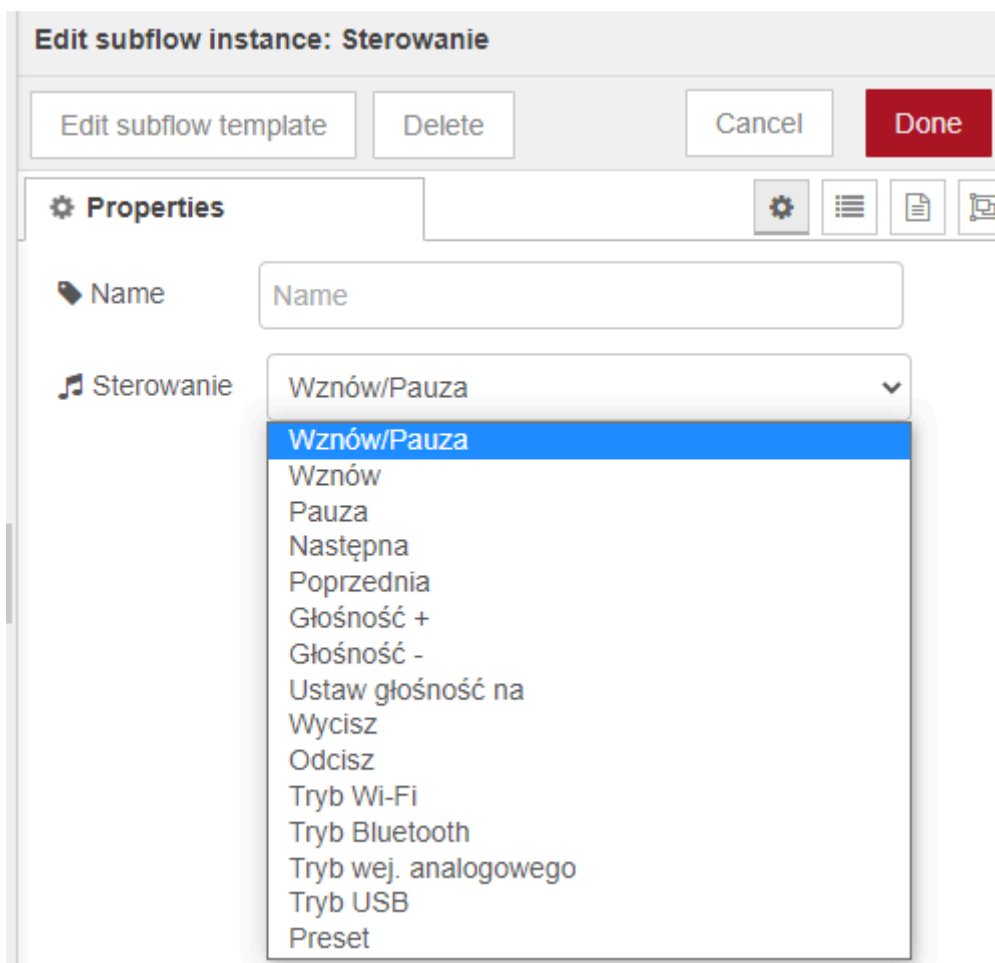
Konieczne jest uzupełnienie blozków o potrzebne informacje, jak adres IP urządzeń czy parametry ekranu w panelu Ampio

### Opis blozków

#### a) opis blozku wyboru funkcji

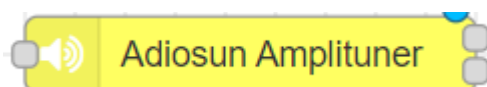


Aby zacząć korzystać z blozka sterującego, należy najpierw wybrać funkcję jaką chcemy aktualnie wykonać. Poniżej przedstawiono dostępne funkcje:



Większość funkcji, reaguje na zmianę sygnału na wejściu. Należy więc zwrócić uwagę, że jeżeli chcemy sterować systemem audio z panelu, to należy przefiltrować stan przycisku, by reagował tylko na stan wysoki (tzn. by był równy 1). Aby to zrobić, konieczne jest wstawienie bloczka switch, który będzie przysyłał sygnał dalej tylko, gdy na wejściu pojawi się 1.

b) opis bloczka amplitunera





### Edit subflow instance: Adiosun Amplituner

Edit subflow template   Delete   Cancel   Done

#### Properties

Name: Name

IP: 192.168.13.102

Cykl zapytań: 1

Typ panela: M6/M18

Nr ekranu: 1

Nr wiersza: 1

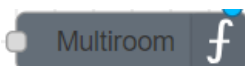
Górny wiersz: Artysta + Tytuł

Gdy już dodamy bloczek o nazwie I-Future Amplituner do naszej przestrzeni roboczej, należy kliknąć na niego dwukrotnie i ustawić odpowiednio jego parametry:

- IP: w tym miejscu należy wpisać adres IP naszego urządzenia (warto na samym początku, przypisać stały adres IP dla danego urządzenia w routerze - w przeciwnym razie, przy restarcie sieci, router może przypisać nowy adres IP co będzie wiązać się z ponowną parametryzacją w bloczkach).
- Cykl zapytań: czas w sekundach, który definiuje co jaki czas bloczek będzie aktualizował informacje o urządzeniu. Zmieniając stan urządzenia za pomocą bloczka sterowanie, informacja na wyjściu zostanie automatycznie uaktualniona.
- Typ panela: Należy wskazać czy panel, na który chcemy wysłać informacje o statusie urządzenia posiada ekran przewijany (modele M6/M18), czy jest to ekran o obrazie statycznym (model LCD 6). Aby tekst wyświetlał się poprawnie, należy w **Konfiguratorze CAN**, w zakładce **Parametry urządzenia** panela, ustawić typ wyświetlanego tekstu jako **Tekst globalny** i jako źródło wybrać **M-SERV-s** lub ustawić jako **Brak**. W przeciwnym wypadku tekst może być nadpisywany przez informacje z magistrali.
- Nr ekranu: dotyczy tylko paneli posiadające ekran przewijany, należy zdefiniować numer ekranu na którym chcemy wyświetlić status urządzenia.
- Nr wiersza: dotyczy tylko paneli ze statycznym ekranem, należy zdefiniować numer wiersza(1-3), w którym mają wyświetlić się informacje o urządzeniu.
- Górny wiersz: wybór sposobu wyświetlania treści na ekranie pomiędzy przewijanym artystą z tytułem lub źródłem



c) bloczek Multiroom



**Edit subflow instance: Multiroom**

Edit subflow template Delete Cancel Done

**Properties**

Name

+ Adres IP urządzenia Master

- Adres IP urządzenia dodawanego/ usuwanego

Funkcja

Jest to bloczek umożliwiające łączenie kilku amplitunerów, w jedną strefę multiroom.

Do poprawnego działania, należy poprawnie skonfigurować parametry wewnątrz bloczka:

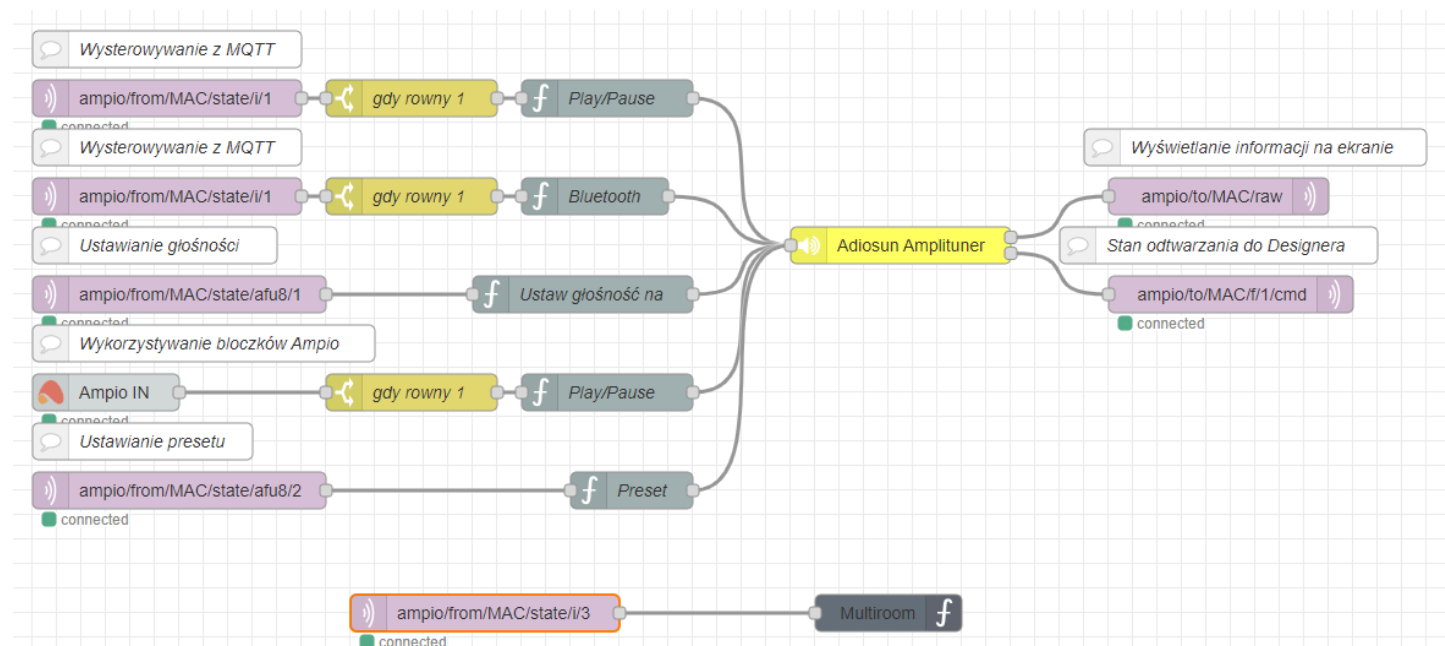
- Adres IP urządzenia Master: adres ip amplitunera, który będzie pełnił rolę zarządzającą,
- Adres IP urządzenia dodawanego/usuwanego: adres ip amplitunera, który będzie dodawany/usuwany ze strefy.

## Wejścia i wyjścia

Na wejście bloczka I-Future Amplituner, należy podłączyć omówiony wcześniej bloczek o nazwie Sterowanie, a na wyjściu bloczek MQTT OUT, wysyłający informację już bezpośrednio do panela.



Przykładowy gotowy sposób użycia przedstawiono poniżej:



Aby wywołać funkcję wybraną w bločku Sterowanie, należy skorzystać z bločku MQTT IN lub Ampio IN. Jeżeli wybierzemy pierwszą opcję, w topicu node'a w miejsce MAC należy wpisać adres MAC urządzenia, za którego chcemy sterować amplitunerem. Drugim sposobem jest wybranie bločku Ampio IN. Gdy dodamy go do naszej przestrzeni roboczej, wystarczy że wybierzemy z listy rozwijanej urządzenie, wejście/flagę oraz ich numer. W Node-Redzie jest również możliwość wykonywania sterowania za pomocą zdarzeń wykorzystując bloček Ampio Event, za którym należy dołożyć bloček Switch w którym, należy rozdzielić na które numery zdarzeń chcemy zareagować. Następnie, za bločkem odbierającym sygnał należy dołożyć bloček Switch, aby nasz bloček reagował tylko na stan wysoki wejścia. Tak przefiltrowany sygnał można już podłączyć do bločku Sterowanie w którym wybraliśmy naszą funkcję, a następnie do bločku I-Future Amplituner, który ją dla nas wykona.

Na wyjściu pierwszym bločku I-Future Amplituner, otrzymujemy gotową wiadomość RAW, którą w łatwy sposób jesteśmy w stanie wyświetlić na panelu za pomocą bločku MQTT OUT zastępując MAC w topicu na adres MAC naszego panelu. Natomiast na drugim wyjściu, bloček informuje nas czy aktualnie coś odtwarza. Tę informację możemy przenieść na stan flagi lub wyjścia w dowolnym urządzeniu wpiętym w naszą magistralę za pomocą bločku MQTT OUT uzupełniając MAC naszego urządzenia lub Ampio OUT wybierając urządzenie z listy.